

Projet personnel — Low-code

MyVAR

Application de suivi et de notation des villes du Var

Microsoft Power Apps — PowerFX

Auteur	Cyrille COUR
Type de projet	Personnel — application mobile low-code
Stack technique	Microsoft Power Apps (PowerFX) / SharePoint / Excel
Objectif	Visiter et noter les 153 villes du Var
Statut	4 écrans fonctionnels — projet actif

1. Contexte et objectif

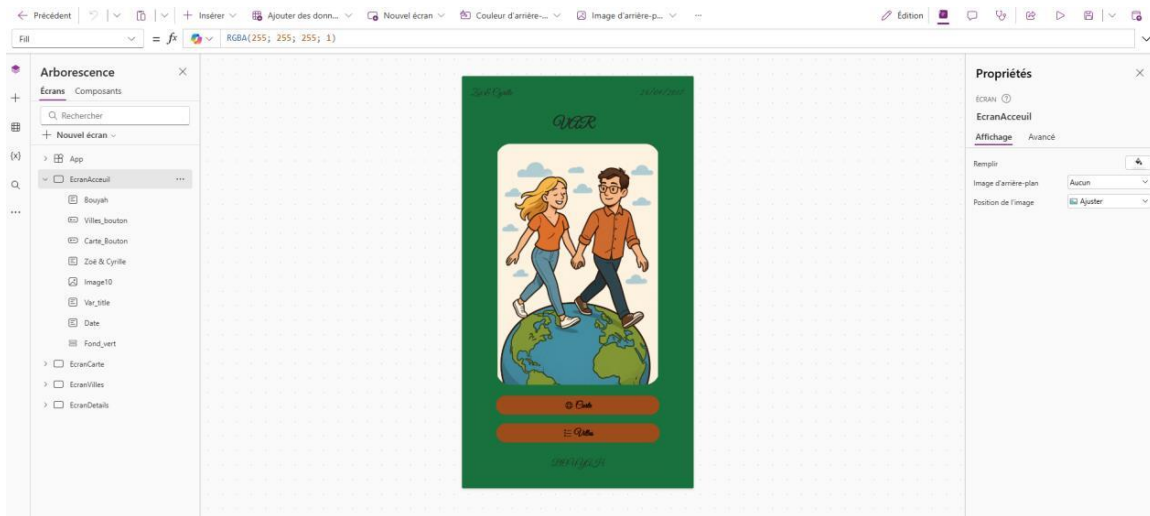
MyVAR est un projet personnel à double intérêt.

Dans la vie de tous les jours, j'aime découvrir, et je pense qu'il est important de découvrir plus en profondeur les choses qui nous entourent. C'est dans cette optique (et pas du tout par obligation de ma femme) que j'ai entrepris avec elle ce long projet de visiter toutes les villes du Var — 153 au total — et de les noter.

Nous avons donc commencé notre périple en stockant les informations sur un simple bloc-notes de téléphone.

Peu de temps après le début de cette aventure, j'ai décroché mon alternance à l'E2C et j'ai commencé à travailler sur une application Power Apps de quiz.

Idée de départ : créer l'application MyVAR pour stocker nos aventures sur une application dédiée, avec des données sur un drive — beaucoup plus simple à entretenir qu'un bloc-notes. Cela m'a aussi permis de me familiariser beaucoup plus vite avec PowerApps, un outil très utile au travail pour la création et le maintien de nos différentes applications (GT / PRISM / ECHO...).



Aperçu de l'éditeur Power Apps — arborescence de l'écran d'accueil

2. Stack technique

Couche	Techno	Rôle
Application	Microsoft Power Apps (PowerFX)	Interface mobile, logique métier low-code
Stockage des données	Excel dans un SharePoint	Liste des villes, notes, dates de visite
Accès	SharePoint partagé	Accessible par toutes les personnes concernées

Le stockage des données de MyVAR repose sur un fichier Excel hébergé dans un SharePoint, accessible par toutes les personnes concernées. Ce choix, plus simple à entretenir qu'une base de données classique, correspond aux usages que Cyrille retrouve ensuite en entreprise pour certaines applications maison.

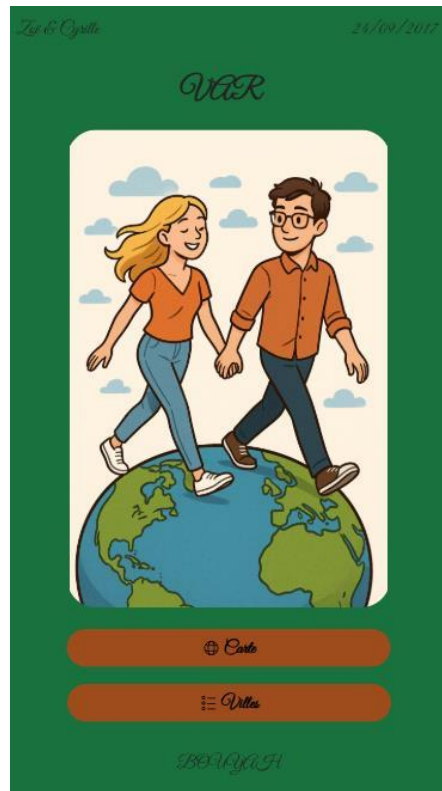
3. Architecture de l'application

L'application utilise 4 écrans :

- L'écran d'accueil
- L'écran Carte
- L'écran Villes
- L'écran Détails

3.1 Écran d'accueil

L'écran d'accueil est assez basique : il permet d'arriver sur l'application sur un écran neutre et de naviguer vers les écrans qui nous intéressent (Carte ou Villes).

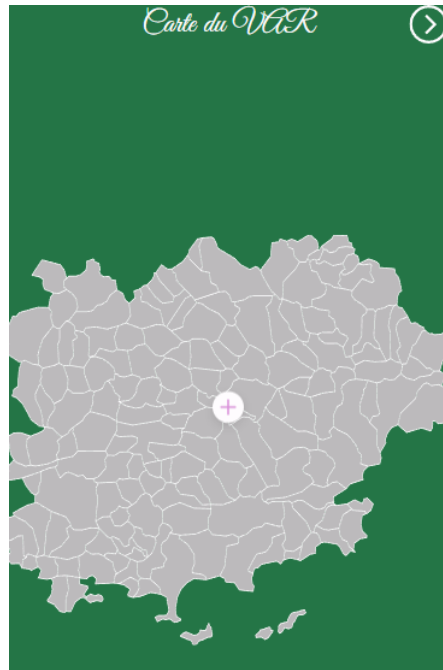


Écran d'accueil

3.2 Écran Carte

L'écran Carte, comme son nom l'indique, permet de visualiser la forme du Var.

À l'origine, la carte devait être interactive (sélection d'une ville en cliquant sur sa zone), mais cette fonctionnalité a été abandonnée en cours de projet.



Écran Carte du Var

3.3 Écran Villes

L'écran Villes classe toutes les villes du Var et permet de les trier par date de visite effectuée.

- À gauche : le blason de la ville (fonctionnalité pas encore mise en place).
- Le nom de la ville et la couleur de fond, qui indique le niveau d'appréciation : **marron** = pas apprécié, **vert** = peu apprécié, **bleu** = apprécié, **rouge** = adoré.
- La note sur 50, calculée selon différents critères.
- En cliquant n'importe où sur la ligne, on accède aux détails de la ville correspondante.



Écran Villes — liste triée par date

3.4 Écran Détails

Sur l'écran Détails, on retrouve le nom de la ville, sa couleur d'appréciation et son nombre d'étoiles global, ainsi que le détail des notes et informations propres à la ville (superficie, population, prix immobilier, services publics, cadre de vie...).



Écran Détails — notation par critères

4. Bilan et apprentissages

Ce projet, bien que léger, fut le premier projet personnel de Cyrille qui amène du développement informatique — bien que low-code. Il lui a permis de se familiariser avec un outil qu'il allait devoir beaucoup utiliser au travail : la liaison et la lecture de données avec Excel/SharePoint est également utilisée pour certaines applications de l'entreprise.

En résumé : cette application a aidé Cyrille dans son travail (montée en compétence rapide sur PowerApps avant d'attaquer GT, PRISM et ECHO) tout en restant un projet personnel sur lequel il voulait travailler pour apprendre.